# **IEF 2014 국가대표 선발전 대회규정**

**제 1장 종목 개요**

**제 1조 종목 및 대회 명칭**

1.1 종목 명칭 : A.V.A(Alliance of Valiant Arms)

1.2 대회 명칭 : International e-Culture Festival 2014 국가대표 선발전

**제 2조 참가 가능 자격 및 계정, 본인 확인**

2.1 만 15세 이상 대한민국 국적 남녀

(단, 연습 기간을 고려하여 1999년 1월 1일 이후 출생자에 한함)

2.2 해외 여행 및 출입국에 결격 사유를 가지지 않은 자

2.3 참가 선수는 본인의 ID로만 참가 신청이 가능한 것을 원칙으로 하지만, 가족ID를 사용하는 경우 제한적으로 참가를 허용한다.

2.4 본인의 ID로 참가한 경우 신분증을 지참하여야 하며, 가족 ID로 참가한 경우 본인과 ID 명의자의 관계가 명기된 가족관계 증명서 등의 서류를 반드시 지참하여야 한다.

2.5 참가 선수들이 제출하는 신분증은 사진이 포함되어 있는 신분증(주민등록증, 운전면허증, 여권 등)이어야 한다. 단, 중ㆍ고등학생의 경우 사진이 부착되어 있는 학생증도 신분증으로 인정한다.

2.6 본 대회의 참가인원 중 법률 제11093호 병역법에 의거 의무 병역복무를 수행중인 남성 (경찰, 군인, 공익근무 요원)은 해당 소속 기관장 또는 부대장의 참가 신청 확인 서류를 제출 하여야 하며, 이에 대한 확인 후 대회에 참가할 수 있다.

2.7 현장 참가 확인 시 후보선수를 포함한 최소 5명의 선수가 확인되지 않는 경우 대회 참가를 할 수 없으며, 해당 책임은 선수 본인에게 있다.

**제 3조 경기 방식**

3.1 참가 형태 : 단체전(팀 당 5명, 후보선수 최대 2명)

3.2 경기 세트

- 예선 토너먼트 : 단판(대진표는 주최측 추첨에 의해 결정, 현장 참가 팀 기준으로 토너먼트 진행)

- 결승전 : 3세트 2선승

3.3 라운드 : 전/후반 6라운드(자동 공수교대), 동점 시 연장전 1라운드 추가진행

3.4 대전방식 : 5vs5 폭파미션

3.5 팀(선공)선택 : 심판의 코인토스 후 승자선택

3.6 불참 및 기권 : 해당경기 부전승

**제 4조 경기 설정**

4.1 대회 클라이언트 : AVA한국어 서비스 버전(실서버)

4.2 대회 공식맵 : 듀얼사이트, 블랙센트, 폭스헌팅, 해머블로우, 캐논, 인디아, 에어플레인(총 7종) 중 경기 전 추첨을 통해 선정

4.3 라운드 시간 : 기본설정

|  |  |
| --- | --- |
| **구분** | **셋팅** |
| 계급제한 | 없음 |
| 승리조건 | 7라운드 선승 |
| 아군피해 | 허용 |
| 관전허용 | 허용 |
| 게임 중 참가 | 허용 |
| 사망자 채팅 | 불가 |
| 자동 팀 균형 | 불가 |
| 3인칭 관전 | 허용 |

**제 5조 후보선수 등록 및 선수 교체**

5.1 후보선수 등록 : 최대 2명의 후보선수 등록 가능

5.2 선수교체 : 참가 신청 시 등록한 후보선수에 한해 경기시작 전 교체 가능. 단, 한번 교체한 후에는 변동할 수 없음

**제 2장 경기규칙**

**제 6조 개인장비 및 외부 프로그램 사용**

6.1 출전 및 대기 선수는 경기장 입장 시 경기에 불필요한 개인 소지품(휴대폰, USB등의 외부인과의 연락 및 파일저장이 가능한 전자기기)을 소지하지 못한다.

6.2 경기에 출전하는 선수가 사용할 수 있는 장비는 아래와 같다.

|  |  |
| --- | --- |
| **구분** | **특이사항** |
| 마우스 | ▶ 자체 매크로 저장기능 마우스 사용가능  (단, 매크로 설정을 통한 플레이 금지)  ▶ 드라이버 설치 가능 |
| 이어폰/헤드셋 및 연장선 | ▶ 드라이버 설치 가능 |
| 마우스패드 및 거치대 | ▶ 자유선택 |
| 키보드 | ▶ 자체 매크로 저장기능 키보드 사용가능  (단, 매크로 설정을 통한 플레이 금지) |
| 외장형 사운드 카드 | ▶ 자유선택  ▶ 드라이버 설치 가능 |

6.3 매크로 저장기능 장비를 사용하는 선수는 심판이 셋팅 내용 확인을 원하는 경우 최대한 협조해야 한다. 만약 이에 불응하는 경우 매크로기능을 사용한 것으로 간주되어 그에 준하는 징계처리가 될 수 있다.

6.4 장비 드라이버, 보이스 채팅 프로그램을 제외한 게임 소프트웨어 이외의 외부 프로그램 사용은 불가하다.

Ex) 마우스 응답률, 모니터 주사율 등을 임의로 조정하는 비공식 프로그램 등

6.5 장비 드라이버 설치 및 보이스 채팅 프로그램 사용 시 프로그램 오작동이 발생하는 경우 책임은 선수 본인에게 있다.

6.6 선수는 주최측에서 제공하는 기본장비를 사용할 수 있으며, 개인 장비를 사용하여 발생하는 불이익 및 경기 결과에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.

6.7 PC의 OS종류 및 제반 설정에 대한 선택권은 주최측에 있으나, 선수의 요청이 있을 시 가용 범위 내에서 적극적으로 협조해야 할 의무가 있다.

**제 7조 심판 판정**

7.1 심판은 경기 판정에 제1의 책임자 이며, 심판의 판정은 번복되지 않는다.

7.2 심판은 경기의 원활한 진행을 위하여 경기장 시설, 환경 사전 점검에 대한 책임이 있다.

7.3 특수한 상황발생으로 인해 경기를 더 이상 진행할 수 없다고 판단되는 경우 또는 상황발생 시점에서 우세승판정이 어렵다고 판단되는 경우 심판은 무승부 판정을 할 수 있다.

7.4 선수는 더 이상 경기진행이 어렵다고 판단되는 경우 거수를 통해 심판에게 알려 기권할 수 있다.

7.5 경기 중 선수가 아닌 선수단 관계자 혹은 관전자가 경기결과에 상당한 영향을 준다고 판단되는 경우 심판은 퇴장명령을 할 수 있다.

7.6 심판판정에 대한 과잉반응 또는 경기결과에 영향을 끼치는 행위를 한 선수에 대하여 대회 주최측에서 추가적인 징계를 줄 수 있다.

7.7 심판의 판정에 이의가 있을 경우 현장에 있는 주최측 관계자를 통해 이의제기 신청을 할 수 있으며, 이에 대한 판단은 대회 주최측 관계자와 해당경기 심판만 참석하여 진행한다.

7.8 단, 이의제기에 대한 내용은 7조 1항에 의거하여 판정은 번복되지 않으며, 오심이 명백한 경우 해당 심판에 대한 사후 징계수준이 결정 된다.

**제 8조 금지행위 및 비신사적 행위**

8.1 금지 및 비신사적 행위가 발견되었을 때 심판은 해당 선수에게 아래와 같은 판정을 내린다.

|  |  |
| --- | --- |
| **징계구분** | **내용** |
| **주의** | ▶ 심판의 통제 및 지시에 불응하는 경우  ▶ 경기 중 사망 시 키보드 마우스 등의 장비를 조작하는 행위  ▶ 경기 중 사망 시 보이스 프로그램 등을 통해 선수 간 대화하는 행위  ▶ 선수 혹은 팀 멤버의 셋팅 또는 장비 문제로 인해 무분별한 일시 정지를 요청하는 경우  ▶ 정해진 소집시간 내에 선수 전원이 도착하지 않는 경우  ▶ 선수의 실수로 인해 PC의 전원이 꺼지거나 네트워크 장비에 문제가 생긴 것이 명백한 경우  ▶ 전체채팅으로 경기에 영향을 줄 경우  ▶ 과도한 언어표현을 통하여 상대팀에게 의도적으로 도발하는 행위 등  **※ 주의 2회 시 경고 1회** |
| **경고** | ▶ 맵 버그 등을 이용하여 일반적으로 이동할 수 없는 장소로 이동하는 행위(부스팅)  ▶ 허용되지 않는 장비 및 소프트웨어사용이 발각된 경우  ▶ 고의적으로 접속을 끊어 경기에 지장을 주는 경우  ▶ 이미 주의징계를 받는 사항을 반복한 경우  ▶ 기타 심판의 판단에 따라 경고징계가 합당한 경우  **※ 경고 2회 시 몰수패** |
| **몰수패** | ▶ 인가되지 않은 불법 프로그램 등의 외부 프로그램을 사용하는 경우  ▶ 보이스 프로그램사용 시 허용입장 인원(5명)이 넘는 경우  ▶ 버그, 매크로 프로그램 등을 활용한 비 정상적인 플레이가 확인 된 경우  ▶ 선수 상호간 충돌, 욕설 및 비매너로 정상적인 경기가 불가능하다고 판단 되는 경우  ▶ 경기시작 전 선수 전원이 도착하지 않는 경우 |

8.2 상기 항목 이외에 정상적인 경기 진행에 저해되는 상황 발생 시 심판의 판단에 따라 적합한 징계 및 제재를 가할 수 있다.

**제 9조 디스커넥트**

9.1 디스커넥트 발생 시 해당 선수는 거수하여 심판에게 알린다.

9.2 교전전/후를 기준으로 판단하며, 판단 기준은 1명 이상의 사망으로 한다.

9.3 디스커넥트에 의한 교전전/후에 따른 경기진행 판정은 아래와 같다.

|  |  |
| --- | --- |
| **기준** | **내용** |
| 교전 전 | 해당 라운드 무효 및 재경기 |
| 교전 후 | ▶ 해당선수는 재 접속하여 경기 진행  ▶ 해당 선수의 사망으로 간주하고 경기를 속개, 다음 라운드 시작 전 발생한 문제에 대한 심판 판정 후 다음 라운드 진행  ① 문제가 해결된 경우 경기속개  ② 문제가 해결되지 않는 경우 경기를 종료하고 남은 라운드 수 만큼 재경기 진행(이전 라운드 스코어 인정)  ▶ 동시에 3명 이상의 선수가 디스커넥트 된 경우 서버이상으로 간주하며 심판의 판단에 따라 우세승 판정 또는 문제가 발생한 라운드 시점부터 재경기 판정을 할 수 있다.  ① 문제가 해결된 경우 해당 라운드 시점부터 경기속개  ② 문제가 해결되지 않아 더 이상의 경기 진행이 어렵다고 판단될 경우 우세승 또는 무효판정이 가능하다.  ※ 전반전 진행 중 발생할 경우 무효처리를 기본으로 한다.  ※ 후반전 진행 중 발생할 경우 우세승 판정을 기본으로 하나 승패를 가늠하기 어려운 경우 무효처리가 가능하다. |

**제 9조 병과, 무기 및 아이템**

9.1 병과 선택 및 변경에 대한 제약은 없다.

9.2 주최측에서 지정한 아이템 및 무기류만 사용할 수 있다. 단, 특정 아이템, 무기, 캐릭터 등의 사용으로 경기 진행에 심각한 문제를 발생할 소지가 있는 경우 규정 수정을 통해 사용을 제한할 수 있다.<#별첨 : 사용 가능한 총기 및 아이템 리스트>

9.3 캐릭터 스킨은 세트간 교체가 가능하며, 팀 내 병과 구분 없이 동일한 스킨의 중복 사용은 금지한다. 단, 기본스킨은 중복 가능하다.

9.4 2슬롯 무기 교체의 경우는 매 라운드 시작 직전에만 교체 가능하다.

9.5 투척무기 셋팅은 각각 수류탄 1종, 플래쉬벵 1종, 연막탄 1종에 한하여 셋팅 가능하다.

9.6 사용 가능한 아이템 및 무기류는 주최측에서 미리 고지해야 할 의무가 있으며, 참가선수단은 대회규정 관련 공지사항을 항시 참고하여 변동사항 유무를 확인해야 할 의무가 있다.

**- 부칙 -**

**제 10조 시행일**

이 규정은 규정 발표 시점을 기준으로 시행된다.

**제 11조 규정 수정 및 의무**

11.1 최신 패치, 버전 출시에 따른 적용 및 기타 불합리한 요소 발견 시 주최측을 통해 수정가능 하다.

11.2 대회에 참가하는 선수는 규칙을 수시로 확인하여 불이익을 당하지 않도록 노력해야 할 의무가 있다.

11.3 대회 규정은 사전 공지하며, 불가피한 상황으로 규정 수정이 이루어지는 경우 홈페이지 또는 공지사항을 통해 안내해야 할 의무가 있다.

**제 12조 국제 대회의 참가**

12.1 본 규정은 국가대표 선발전 대회에 국한하며, 본선대회 규정과 일부 다를 수 있다.

12.2 국가대표팀 선수들은 본선 대회 참가를 위한 하기 절차들에 대하여 확인 및 동의하며, 동의하지 않을 시 차 순위 팀에게 참가권한이 부여된다.

|  |  |
| --- | --- |
| **구분** | **내용** |
| 참가기준 | ▶ 사전 신청을 통해 전달된 7명(후보선수 2명 포함)의 선수 명단 내에서 참가 가능하며 참가 경기수가 가장 많은 5명의 선수가 대표선수로 발탁되는 것을 원칙으로 한다.  ▶ 참가 예정중인 선수가 개인적인 사정에 의해 참가가 어려운 경우 또는 해외 여행에 결격사유가 있거나 여권구비가 되지 않은 경우 주최측과의 협의를 통해 신청자 명단에 포함된 선수에 한해 교체를 허용 한다.  ▶ 주최측의 판단에 따라 국가대표 선수로서 참가자 의무를 성실히 이행하지 않는 경우 차 순위 팀에게 참가권한이 양도될 수 있으며 이에 대한 모든 결정권은 주최측이 가진다. |
| 여권발급 | ▶ 여권의 경우 개인이 발급 받아야 하며, 발급에 필요한 수수료 및 기타 비용은 본인이 부담한다.  ▶ 여권 및 제반 서류의 제출은 주최측이 정하여 고지한 날짜 이내로 한다. |
| 참가자 권리 및 의무 | ▶ 국가대표팀은 본선대회 현지 주최측 및 한국 주최사인 ㈜네오위즈 게임즈에서 제공하는 숙박 및 부대시설 이용에 관하여 동의하며, 참가 기간 중 담당자의 인솔에 따를 의무가 있다. |
| 일정변경 | ▶ 대표팀 출국 및 귀국 일정은 사정에 따라 조정될 수 있으며, 사전고지를 통해 선수에게 알려 줄 의무가 있다. |

#별첨 : 사용 가능한 총기 리스트

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **포인트맨** | **라이플맨** | **스나이퍼** | **보조무기** |
| A2 Commando | AK47 | ASW338 | FMG9 |
| AKS-74U MOD 0 | AK-107bis | AWM | TMP |
| Benelli M1014 | AK-12 | Blaser R93 | MK23 Socom |
| BizonPP19 | AK200 | DSR-1 | CZ75 |
| Calico M950 | AK74M | FN Ballista | P226 |
| FN TPS | AMD65 | FR-F2 | Glock21C |
| Galil MAR | AN-94 MOD 0 | GalilSniper | Skorpion |
| K1A1 Rail | ARX-160 | HK417 Sniper | Stechkin APS |
| KAC PDW | AUG-A1 | IMI99SR | Beretta92FS |
| KBP PP2000 | CR-21 | Knights SR25 | Colt SAA |
| KRISS Super V | Diemaco C7A2 | M40A5 | FN57 |
| M4Spectre | FA-MAS | MSG90A1 | Luger P-08 |
| MP5K MOD 0 | FN-F2000 | PGM.338 | 발터 P38 |
| MP5SD5 | FN-FNC | SV98 bis | 베레타 M93Ra |
| MP7A1 | G36KA1 | SVDM SE | 윈체스터M1887 |
| Neostead 2000 | HK416 | TPG-1 | 파이슨 357 |
| P90 | K2 MOD 0 | VSS | Super Redhawk |
| Remington870 | L85A2 | Walther Wa-2000 | SW1911 |
| Saiga | M14 EBR | Kar98k Raijin |  |
| SG556 Commando | M16A4 | SV98 실버 애로 |  |
| Skorpion Evo3 | M4A1 | TPG1 EPKO |  |
| SPAS-12 MOD 0 | MG4KE | 모신 나강 |  |
| SPAS-15 | Ots-14 Groza | MSG 보르테치노 |  |
| SR-2M Veresk | Remington R4 | SVD 지브라 |  |
| SR-3M | Robinson XCR | 매드 갈릴 |  |
| Striker 12 | RX4-Storm |  |  |
| UZI MOD 0 | SA58 Para |  |  |
| Blue Skull | Sako RK.95 |  |  |
| D.Defense 10ga | SCAR-L |  |  |
| Dual TMP | SG550 |  |  |
| Kriss Humble V | SG556 |  |  |
| M1897 트렌치건 | TAR-21 |  |  |
| M1A1 톰슨 | XM8 |  |  |
| 톰슨 M1921 | AK47 Glaucos |  |  |
| Dual Uzi | AK47 프레데터 |  |  |
| MP7A1 Bahamut | AK74M 세로쟈 |  |  |
| P90 하리마우 | AN94 ONCA |  |  |
| 데스모두스 | BumBlueBee |  |  |
| **포인트맨** | **라이플맨** | **스나이퍼** | **보조무기** |
|  | FG42 |  |  |
|  | G36 엘리게이터 |  |  |
|  | G36 크로커다일 |  |  |
|  | M1 Garand |  |  |
|  | AK47 호크아이 |  |  |
|  | G3A3 Nero |  |  |
|  | M4A1 범블비 |  |  |
|  | Rx4 Raffin |  |  |
|  | TAR Tiamat |  |  |
|  | Wild Howling |  |  |
|  | XCR Kraken |  |  |
|  | 사인드와인더 |  |  |
|  | 파이어폭스 |  |  |
|  | 프리스티스 Burst |  |  |

#별첨 : 사용 가능한 아이템 리스트

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **근접무기** | **투척무기** | **캐릭터** | **마스크** |
| 보아 쿠크리2 | M116A1 섬광수류탄 II | Ahmed(캐쉬) | 막스맨 |
| 보아 쿠크리 | M18 RED 연막탄 II | Lili Marleen(캐쉬) | 골든로즈 발라클라바 |
| 야전삽 | M18 Gray 연막탄 II | Lei(캐쉬) | 페이스 가드 |
| 위장코팅 손도끼 | M67수류탄 | Anastasia(캐쉬) | 발라클라바 |
| 빨간오리 몽둥이 | MK3A2수류탄 | Ginny(캐쉬) |  |
| 선임의 식판 |  | Marek R.Reznak(캐쉬) |  |
| 위장 코팅 하푼 나이프 |  | Shenah(캐쉬) |  |
|  |  | Vasily Zaytsev(캐쉬) |  |
|  |  | Priest(캐쉬) |  |
| **고글** | **헬멧** | **방탄복** | **방어복** |
| DefA CU685 고글 | SH-09 특수 헬멧(캐쉬) | SA09 LW 특수 방탄복(캐쉬) | lyan SD09 LW 위장복(캐쉬) |
| DefA DU50724 고글 | 강화 방탄 헬멧 | 강화 방탄복 | DefA 강화방어복 ST |
|  | 부사관 부니햇 |  | DefA 강화위장복 A2 |
|  | 영관급 부니햇 |  | DefA 강화위장복 A1 |
|  | 위관급 베레모 |  |  |
|  | 영관급 베레모 |  |  |
| **장갑** | **전투화** | **보호대** | **군장** |
| lyan SG09 장갑(캐쉬) | lyan SB09 전투화(캐쉬) | SP-09 특수 관절보호대(캐쉬) | lyan Ghostgear 군장 |
| lyan EG08 장갑 | lyan EB08 전투화 | 강화 관절보호대 |  |
| lyan MG12 백병전장갑 | lyan CB105 대충격부츠 | lyan XP06 관절보호대 |  |
| **기타** |  |  |  |
| 암스 업그레이드 |  |  |  |
| 주무기 탄창 추가 A형 |  |  |  |
| 주무기 탄창 추가 B형 |  |  |  |
| 보조무기 탄창 추가 A형 |  |  |  |
| 보조무기 탄창 추가 B형 |  |  |  |

\* 이외에 기본 캐릭터, 무기 및 방어구 아이템은 사용 가능합니다.